

Face à l'urgence environnementale et sociale, nous avons **tous une carte à jouer !**



Actions de sensibilisation bas carbone DRO
Défis intra et inter-entreprises

Avec le soutien de 

10 2022



Feuille de route 2021 - 2023

Nos objectifs



**Informier
et sensibiliser
les salariés à la
diminution
des GES**

**Donner
envie d'être dans
le plaisir de
changer
collectivement et
individuellement**

**Valoriser les
solutions des
chantiers DRO**

Les mots clés retenus pour nos actions de sensibilisation

Ludiques

On privilégie le jeu !

Pédagogiques

On partage des données pour rendre acteurs

Collectifs

On s'adresse à tous les salarié.es des entreprises du scénario de transition

Modulables

Libre choix de choisir une ou plusieurs actions

Personnalisables

Nous mettons à votre disposition de la matière et des outils. A chacun de se les approprier.

On commence par quoi ?

Avant de traiter les thématiques des chantiers, nous souhaitons proposer une vision globale de la nécessité de réduire les GES.

Solution retenue : le jeu “Inventons nos vies bas carbone”

Objectif : Comprendre la nécessité de passer de 12 tonnes de CO2 individuel à 2 tonnes/an...

Comment : Des ateliers collectifs en distanciel ou présentiels (*cf page 9*).

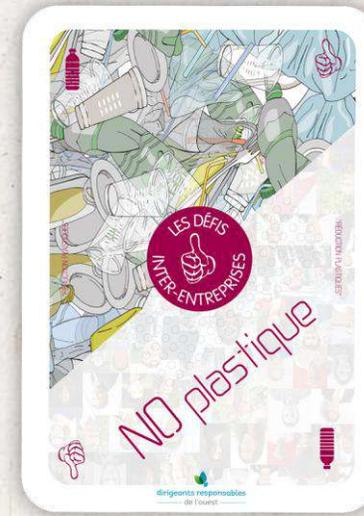
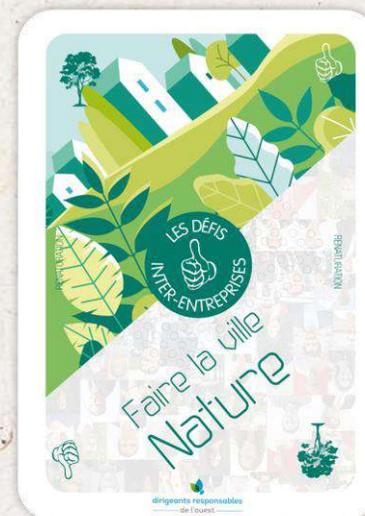
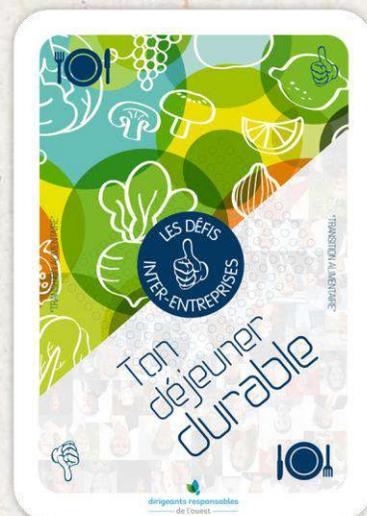
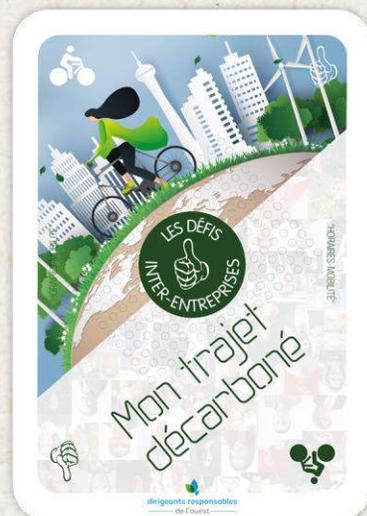
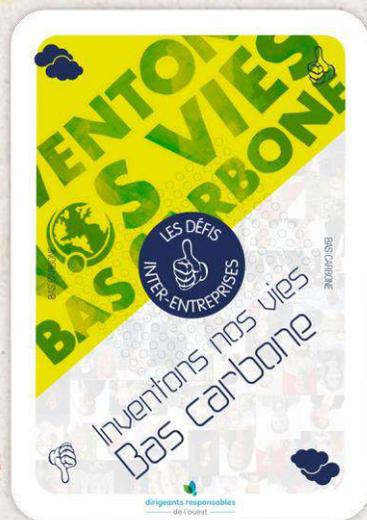
Intérêt : Permet d'introduire les thématiques chantiers mais aussi de se positionner individuellement.

C'est parti pour les défis inter-entreprises !



- Le format Défi **est un prétexte à mettre en mouvement** les salarié.es DRO, pour qu'ils s'approprient les thématiques travaillées par les chantiers.
- Plusieurs **actions défis liées aux chantiers** sont proposés.
- En fonction de la thématique, le défi s'adresse **aux salariés DRO mais aussi aux dirigeants DRO.**
- Nous demandons aux entreprises de s'inscrire à minima dans **au moins un défi proposé par l'un des chantiers.**

La palette des actions et défis



Retours, partage et mesure

- **Le retour d'expérience sur les actions proposées est essentiel** : les entreprises sont invitées à partager les ressentis des salariés.
- **Des actions qui vont vivre dans le temps.** Nous encourageons les dirigeants et salariés à nous faire part de nouvelles idées.
- **Communiquer et diffuser les expériences.** Nous incitons les entreprises à prendre en photos leurs salarié.es lors de la mise en place des actions et de nous les partager **afin que nous puissions valoriser cette expérience collective.**
- **Mesurer** : les entreprises qui mettent en place les actions doivent remplir un document permettant de les mesurer (nombre de salariés touchés par l'action).



Chantier Sensibilisation
Défi “Inventons nos vies bas carbone”



Objectif des animations

“Inventons nos vies bas carbone”

> Le jeu « **Inventons nos vies bas carbone** » est un outil accessible à tous et gratuit qui permet de comprendre de manière visuelle les changements concrets à mettre en œuvre pour tenir nos engagements sur le climat.

Le jeu a été inventé par les fondateurs de Résistance Climatique, un collectif qui rassemble des citoyens s'engageant à adopter un mode de vie bas carbone, pour permettre une réduction globale des émissions de gaz à effet de serre.



Le jeu “Inventons nos vies bas carbone”

Un jeu

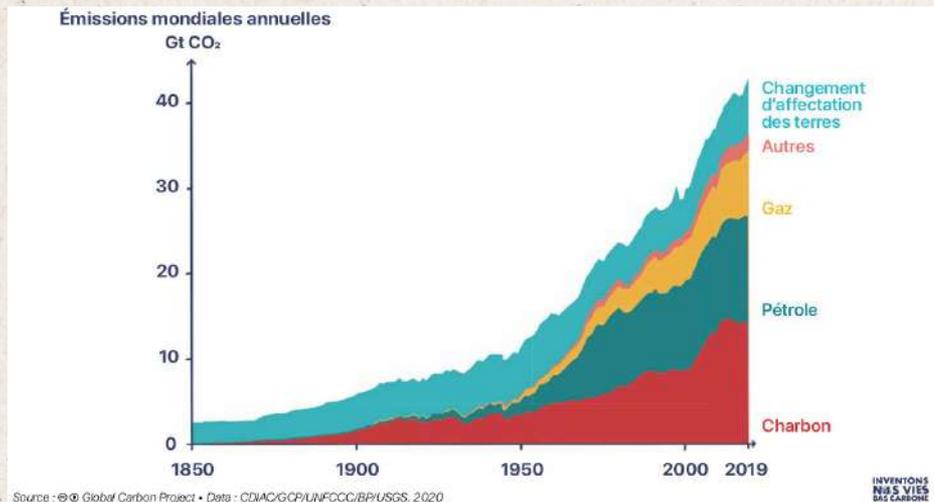
- Visuel
- Participatif
- Éclairant

L'idée de ce jeu est de rendre les informations claires et visuelles, afin de créer une prise de conscience forte et donner envie d'agir pour changer notre quotidien.

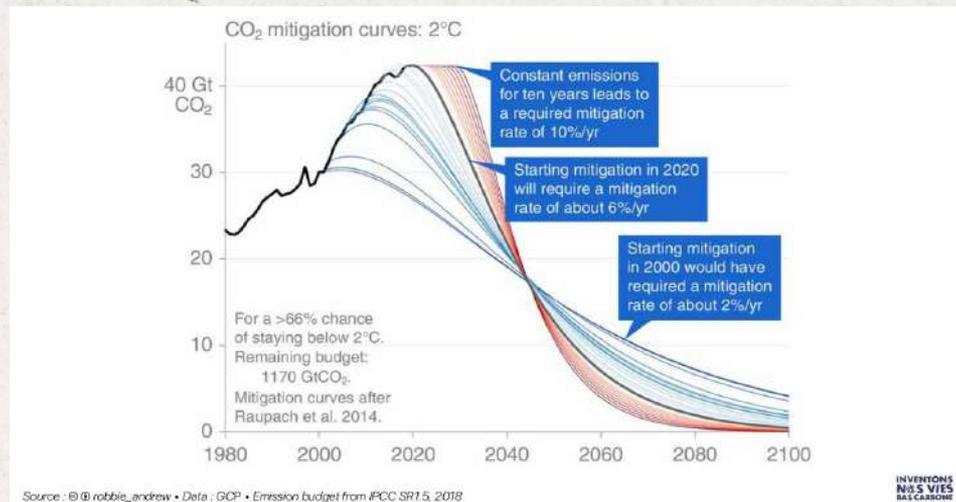
C'est une première étape pour réfléchir et agir.



Au départ, quelques chiffres



Sources d'émissions de CO₂ mondiales



Budget carbone pour tenir 2°C en 2100

Nous commençons au début de l'animation par rappeler **la situation mondiale du réchauffement climatique**, en s'appuyant notamment sur les chiffres du GIEC, du Global Carbon Project et en insistant sur le fait que le temps nous est compté pour respecter l'accord de Paris : 8 ans d'émissions de carbone équivalentes à celles de 2018 et l'objectif de +1,5°C sera dépassé.

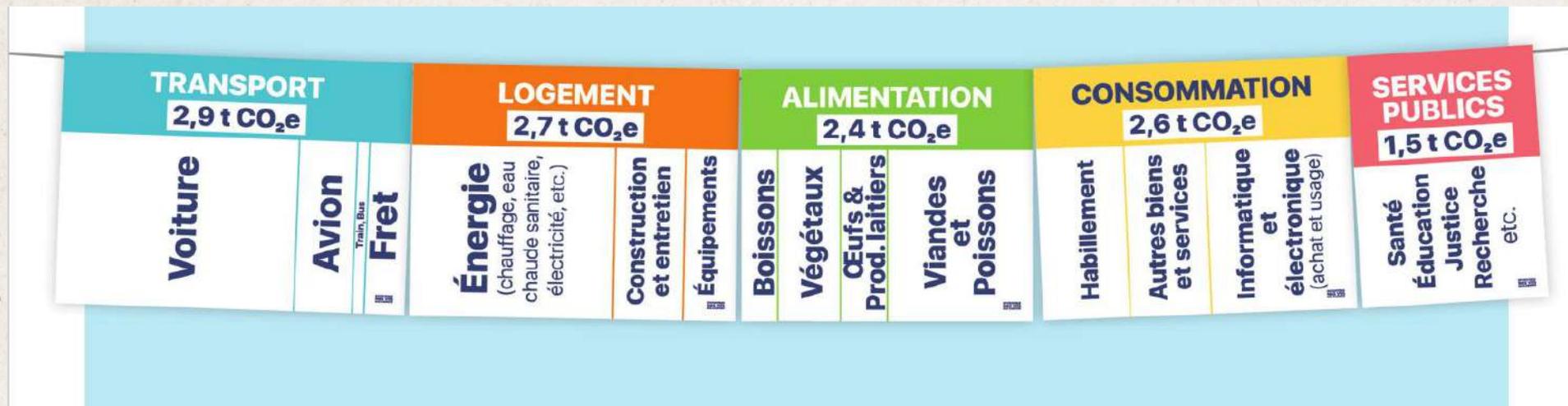
Vers un objectif



L'empreinte carbone compatible avec la Vie selon les estimations du GIEC : moins de 2 t CO₂e /an /personne.

Empreinte carbone moyenne d'un français cumulant les activités professionnelles et personnelles.

Répartition des postes d'émission CO₂e en moyenne par an



L'empreinte carbone moyenne d'un·e Français·e est représentée de manière visuelle par 5 grands domaines.

Exemple de consommation de CO₂e selon nos modes de vie



Il s'agit de comprendre et de visualiser ce que représentent en CO₂e nos modes de vie individuels et collectifs. Dans les différents secteurs, il est possible de prendre la mesure de ce que signifie un régime fortement carné, de rouler x km en voiture, de voler en avion, d'acheter des vêtements ou un smartphone, etc. Les cartes du jeu permettent de lancer des échanges entre participant·e·s et avec l'animat·eur·rice du jeu.

Les “cartes plaisirs” qui n’émettent pas de CO₂e !



A cette étape, l'idée est d'échanger sur les émotions que suscite le jeu. Tout ceci n'est-il que privation ? Qu'est-ce que je gagne « en échange de mes efforts » ?

On a tendance à ne voir que ce que l'on va perdre et pas ce que l'on peut gagner : reprise de contrôle sur ma vie, plus de temps, plus d'autonomie, plus d'entraide, plus de partage, plus de reconnexion à moi, aux autres et à la nature...

Les cartes "actions qui font du bien et qui n'émettent pas de CO₂" sont là pour aider à la bascule de nos imaginaires : du moins vers un mieux. Ces cartes peuvent être ajoutées à volonté sans limites. Une carte sans inscription permet aussi au groupe d'imaginer d'autres actions bénéfiques pour soi et la Vie.

Comment on joue ?

3 sessions en distanciel d'une durée 1h30 sont proposées **aux salarié.es des entreprises du scénario de transition DRO.**

Elles sont animées par Marc Lacaze et Thibault Dugast de l'Ecole de l'Impossible qui ont été formés au jeu.

Organisation des animations (*)

- 1. Constats de notre empreinte** d'aujourd'hui et cible à atteindre d'ici 2100 = 30mn
- 2. Composition de groupes** par domaine (alimentation, transport, logement, consommation, influence) et **partage en groupe sur les cartes solutions** = 30mn
 - Chaque groupe décide collectivement de la stratégie qu'il retiendra dans son domaine, en tenant compte de la cible des 2 t CO2e et des efforts qui lui paraissent possibles et légitimes.
- 3. Mise en commun** = 20min
- 4. Recherche de cartes plaisirs** = 10min

** L'organisation sera adaptée selon le nombre de personnes inscrites aux ateliers.*



Soyez au rendez-vous !

Sessions inter-entreprises régulières (voir sur Jamespot) à distance

Il est aussi possible de mettre en place une animation personnalisée dans votre entreprise. Contact et devis auprès des animateurs



Face à l'urgence environnementale et sociale, nous avons tous une carte à jouer !



Votre contact pour toutes demandes d'informations sur les animations "Inventons nos vies bas carbone" :

Thibault Dugast - Ecole de l'Impossible
thibault.dugast@gmail.com

OBJECTIF
50%
de réduction des
G.E.S. en 2030

Engageons nous pour un futur désirable.

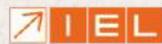
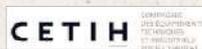
Une initiative des Dirigeants Responsables de l'Ouest.
11 chantiers co-produits avec 340 personnes du territoire.

Rejoignez le mouvement : www.dirigeantsresponsablesdelouest.fr

Merci à nos partenaires



"Fin Août début Septembre"
agence de communication



Agence de l'Environnement
et de la Maîtrise de l'Énergie

